

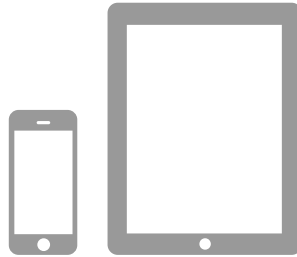


## PUBLICITÉ : SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES



### FORMATS DESKTOP

ACCÉDER



### FORMATS MOBILE & TABLETTE

ACCÉDER

### SOMMAIRE

- 1 Introduction
- 3 Formats publicitaires desktop
- 6 Formats publicitaires mobile & tablette
- 9 Habillages
- 19 Formats spéciaux
- 20 Spécificités supplémentaires

## À PROPOS

Les sites du groupe NEWEB Régie permettent la mise en ligne d'une très large gamme de formats publicitaires. Si vous devez réaliser des créations pour nos sites, merci de consulter les spécifications techniques détaillées ci-dessous et de les respecter. Si certains formats ne font pas partie de la liste, n'hésitez pas à nous contacter pour tester la faisabilité de ceux-ci.

**Pour nous contacter, merci d'envoyer un email à votre contact commercial et à [ops@newebregie.fr](mailto:ops@newebregie.fr)**

## SPÉCIFICITÉS HTML5

=> Pour les formats publicitaires fournis en HTML5, l'hébergement se fait soit côté NEWEB Régie, soit côté Agence, Client et/ou Prestataire tiers.

Nous utilisons des tags Smart asynchrones sur nos sites, donc la compatibilité asynchrone est exigée, cela signifie qu'il ne faut pas utiliser **document.write()** dans votre code.

Attention à ne pas utiliser la norme MRAID, celle-ci n'étant valable que pour les Applications.

## HÉBERGEMENT INTERNE (SI L'HÉBERGEMENT EST ASSURÉ PAR NEWEB Régie)

### FICHER ZIP HTML5

Les créations HTML5 se composent d'éléments (gif, png, mp4 etc.) et d'un fichier principal HTML, qui fait référence aux éléments qui composent la création HTML5. Ces fichiers doivent être compilés dans un fichier ZIP.

Lorsque vous créez le fichier ZIP, il vous faut respecter les règles suivantes :

- Le fichier HTML principal doit se nommer index.html
- Le fichier index.html doit se trouver à la racine du fichier ZIP (ne le placez pas dans un sous-répertoire)
- Placez les différents éléments (hors fichier index.html) dans des sous-répertoires ou bien à la racine du fichier ZIP ; Si vous choisissez de les placer dans des sous-répertoires, ne les compressez pas
- N'utilisez que des éléments utilisés par la création HTML5 (n'utilisez pas d'éléments « orphelins »)
- Gardez le fichier ZIP aussi léger que possible ([vous retrouverez en cliquant ici les best practices relatifs à ce sujet en version anglaise](#)).

### COMPTAGE DE CLIC DANS LES CRÉATIONS HTML5

Pour ce qui concerne le web et mobile web (sites consultés sur desktop, tablette et smartphone, hors Apps), [merci de vous référer au document qui décrit les procédures à suivre et à respecter concernant le comptage de clic\(s\), disponible sur le site du Support technique de notre Ad Server en cliquant ici](#).

Vous devez absolument respecter ces méthodes d'intégration pour que nous puissions comptabiliser les clics sur les créations HTML5.

Si vous souhaitez intégrer plusieurs URL de clic sur une bannière HTML5, il faut nous demander par mail un Clic Command par URL afin que nous vous les fournissions pour intégration, et que nous remontions bien les statistiques de clic par URL trackée dans notre Ad Server.

## HÉBERGEMENT EXTERNE (SI L'HÉBERGEMENT N'EST PAS ASSURÉ PAR NEWEB Régie)

Si vous hébergez le fichier index.html avec les éléments qui lui sont associés, merci de nous fournir le redirect URL du fichier HTML (par exemple <http://www.mywebsite.com/ad-campaign-1/index.html>) en suivant la même méthode que celle décrite ci-dessus pour la partie COMPTAGE DE CLIC DANS LES CRÉATIONS HTML5.

Si vous souhaitez intégrer plusieurs URL de clic sur une bannière HTML5, il faut nous demander par mail un Clic Command par URL afin que nous vous les fournissions pour intégration, et que nous remontions bien les statistiques de clic par URL trackée dans notre Ad Server.

Nous acceptons également les redirects 3rd party en HTML, Javascript et/ou iFrame servant des bannières HTML5.

### En mobile SDK (applications iOS et Android) :

Il faut intégrer la variable `sas:click` sans mettre l'URL de destination dans la balise `<a>`, celle-ci étant intégrée par nos soins dans notre AdServer Smart.

Cela donne donc :

```
<a href="sas:click"/>
```

Si vous souhaitez intégrer plusieurs URL de clic dans le format diffusé sur App iOS et/ou Android, il faut nous demander un Clic Command par URL afin que nous remontions bien les stats par URL trackée dans Smart. Si nous vous fournissons des CC, vous n'avez pas besoin d'intégrer la variable `sas:click` avant les CC dans les balises `<a>`.

La norme MRAID peut être utilisée pour une diffusion sur les Applications.

## LES FORMATS PUBLICITAIRES EXPAND EN HTML5

Si le format expand n'est pas diffusé via un tag d'un ad server tiers, il vous faut intégrer les fonctions html5 de notre ad server pour l'expand et le collapse du format. Merci de consulter le lien de la page ci-dessous pour l'intégration de ces fonctions (cliquez ensuite sur « External functions for flash and HTML5 creatives » une fois sur la page) : [http://help.smartadserver.com/specifications/#Ajax web specs/Expandable banner - one creative.htm](http://help.smartadserver.com/specifications/#Ajax%20web%20specs/Expandable%20banner%20-%20one%20creative%20htm)

**Nous nous réservons le droit de ne pas mettre en ligne toutes créations non conformes à nos spécifications.**

## FORMATS PUBLICITAIRES DESKTOP

Nom (et dimensions en pixels)	Type de fichier et poids	Animation	Version expand	Redirects acceptés
<p>▶ <b>Mégabannière</b> <b>728x90</b></p>	GIF/JPG/PNG : 50 ko HTML5 : 100 ko	Nombre de boucles illimité	<b>728 x 300</b> (l'expand se fait vers le bas, au clic)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript pour les formats non expand. (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> <li>• Pour les formats expand, uniquement des tags iFrame friendly (ou iFrame buster)</li> </ul>
<p>▶ <b>Pavé</b> <b>300x250</b></p>	GIF/JPG/PNG : 50 ko HTML5 : 100 ko	Nombre de boucles illimité	<b>600 x 250</b> (l'expand se fait vers la gauche, au clic)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript pour les formats non expand. (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> <li>• Pour les formats expand, uniquement des tags iFrame friendly (ou iFrame buster)</li> </ul>
<p>▶ <b>Super Leaderboard</b> <b>970x66</b></p>	GIF/JPG/PNG : 50 ko HTML5 : 100 ko	Nombre de boucles illimité	<b>N/A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> </ul>
<p>▶ <b>Grand Angle</b> <b>300x600</b></p>	GIF/JPG/PNG : 100 ko HTML5 : 120 ko	Nombre de boucles illimité	<b>600 x 600</b> (l'expand se fait vers la gauche, au clic)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript pour les formats non expand. (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> <li>• Pour les formats expand, uniquement des tags iFrame friendly (ou iFrame buster)</li> </ul>
<p>▶ <b>Full Banner</b> <b>980x90 ou 980x120</b> (sur Beauté-test et Gamekult : uniquement 970x90 ou 970x120)</p>	GIF/JPG/PNG : 100 ko HTML5 : 120 ko	Nombre de boucles illimité	<b>980x300</b> (l'expand se fait vers le bas, au clic)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript pour les formats non expand. (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> <li>• Pour les formats expand, uniquement des tags iFrame friendly (ou iFrame buster)</li> </ul>

Nom (et dimensions en pixels)	Type de fichier et poids	Animation	Version expand	Redirects acceptés
<p>▶ <b>BanXXL</b> <b>1000x90</b> (format non disponible sur Gamekult, ZDNet et Beauté-test)</p>	<p>GIF/JPG/PNG : 100 ko HTML5 : 120 ko</p>	<p>Nombre de boucles illimité</p>	<p><b>1000x300</b> (l'expand se fait vers le bas, au clic)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript pour les formats non expand (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> <li>• Pour les formats expand, uniquement des tags iFrame friendly (ou iFrame buster)</li> </ul>
<p>▶ <b>Masthead</b> <b>980x250 ou 980x300</b> (sur Beauté-test et Gamekult : uniquement 970x250)</p>	<p>GIF/JPG/PNG : 150 ko HTML5 : 150 ko</p>	<p>Nombre de boucles illimité</p>	<p>N/A</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> </ul>
<p>▶ <b>Masthead In Content</b> <b>930x240</b> (uniquement sur Gamekult)</p>	<p>GIF/JPG/PNG : 150 ko HTML5 : 150 ko</p>	<p>Nombre de boucles illimité</p>	<p>N/A</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tags HTML ou Javascript (seuls les tags utilisant le protocole https sont acceptés)</li> </ul>
<p>▶ <b>Interstitial</b> <b>750x450</b>  Format diffusé uniquement avec le template propre à NEWEB Régie</p>	<p>GIF/JPG/PNG : 100 ko HTML5 : 150 ko</p>	<p>Nombre de boucles illimité</p>	<p>N/A</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés</li> </ul>
<p>▶ <b>Interstitial vidéo</b> <b>750x450</b>  Format diffusé uniquement avec le template propre à NEWEB Régie</p>	<p>HTML5 : 150 ko  + fichier vidéo (poids max 4 Mo) s'il est hébergé par NEWEB Régie.</p>	<p>Nombre de boucles illimité  Durée d'affichage : <b>10 secondes max.</b></p>	<p>N/A</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés</li> </ul>
<p>▶ <b>Before</b> 2 fichiers à fournir : • un <b>1<sup>er</sup> de 1280x800</b> • un <b>2<sup>ème</sup> de 640x960</b>  Format diffusé uniquement avec le template propre à NEWEB Régie</p>	<p>1<sup>ère</sup> image de 1280x800 / JPG uniquement <b>150 ko</b>  2<sup>ème</sup> image de 640x960 / JPG uniquement <b>100 ko</b>  HTML5 : N/A</p>	<p>Non  Durée d'affichage : <b>10 secondes max.</b>  * 2 images fixes avec un dégradé vers une couleur de fond unie sur les bordures des visuels (il faut nous fournir le code hexadécimal).</p>	<p>N/A</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés</li> </ul>

Nom (et dimensions en pixels)	Type de fichier et poids	Animation	Version expand	Redirects acceptés
<p>► <b>Before vidéo</b></p> <p>2 fichiers à fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• un 1<sup>er</sup> de 1280x800</li> <li>• un 2<sup>ème</sup> de 640x960</li> </ul> <p>Format diffusé uniquement avec le template propre à NEWEB Régie</p> <p><a href="#">Voir l'exemple</a></p> <p><a href="#">Télécharger le PSD</a></p>	<p>1<sup>ère</sup> image de 1280x800 / JPG uniquement <b>150 ko</b></p> <p>2<sup>ème</sup> image de 640x960 / JPG uniquement <b>100 ko</b></p> <p>HTML5 : N/A</p>	<p>* durée max. de la vidéo : <b>30 secondes</b> (pas de boucle possible). Le son est off par défaut et la vidéo en autoplay.</p> <p>* Il faut nous fournir une vidéo au format MP4 (codec H.264 / poids max 4 Mo) qui sera hébergée par NEWEB Régie ou l'id de la vidéo Youtube que vous souhaitez diffuser via le player Youtube (le player ne doit pas diffuser de publicité du type pre-roll vidéo ou toaster par exemple).</p> <p><a href="#">Voir l'exemple</a></p>	N/A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés</li> </ul>
<p>► <b>Pre-roll / Billboard vidéo</b></p> <p><b>Ratio 16/9 conseillé</b></p>	<p>Fichier MP4 (codec H.264).</p> <p>Si le fichier est hébergé par NEWEB Régie, poids max de 4 Mo.</p>	<p>Durée de la vidéo : <b>30 secondes max.</b></p> <p>FPS : <b>30 max</b></p>	N/A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés</li> <li>• Tags VAST (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)</li> </ul>

## Règles de diffusion Audio et Vidéo

**Son : OFF** par défaut. Il est activable au clic sur un bouton clairement identifiable « son on/off ».

**Vidéo** : les créations avec vidéo doivent respecter les spécifications propres à la vidéo (cf. page 14 du fichier).



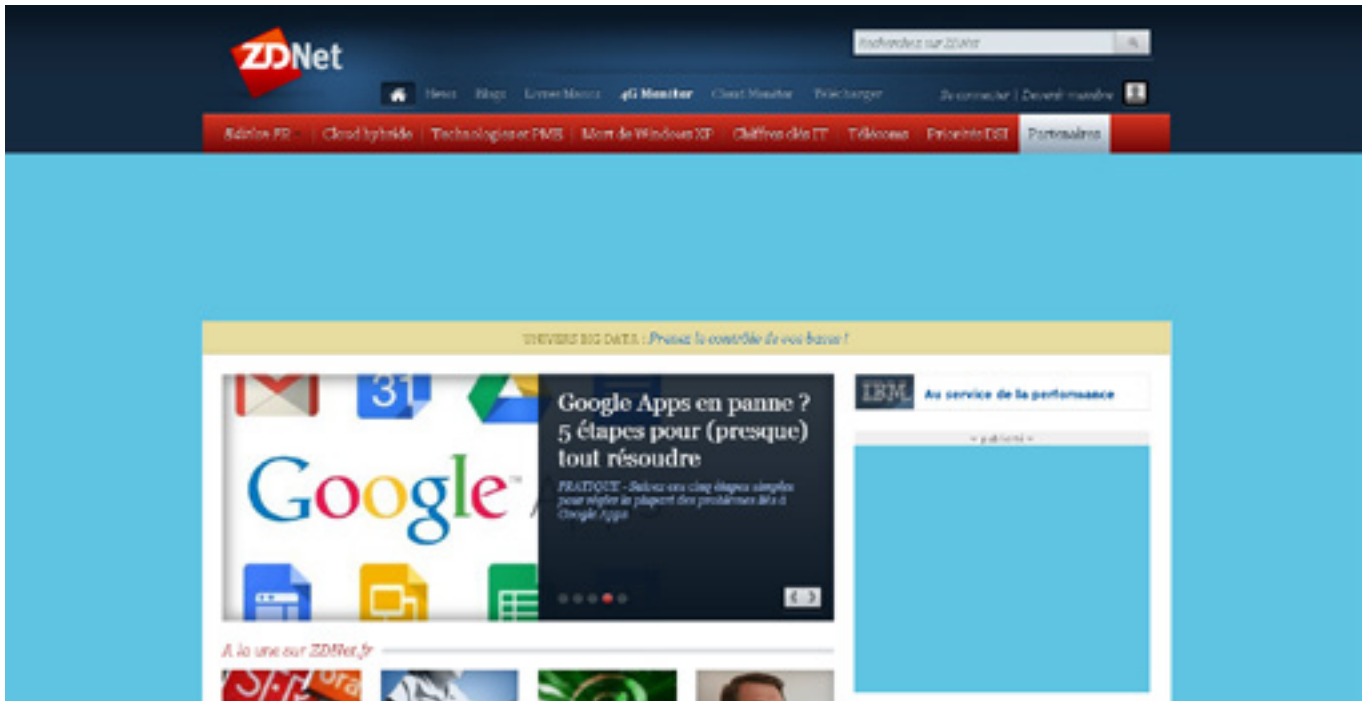
## FORMATS PUBLICITAIRES MOBILE & TABLETTE (SITES & APPLICATIONS)

Nom (et dimensions en pixels)	Marque	Support	Site ou Application	Type de fichier & poids maximum	Durée d'affichage	Tracking
▶ <b>Bannière 320x50</b>	Les Numériques Focus Numérique Gamekult ZDNet CNETFrance Beauté-test	Smartphone	Site	GIF/JPG/PNG : <b>30 ko</b>  HTML5 : <b>50 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	N/A	• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés
▶ <b>Bannière 320x180</b>	Les Numériques Focus Numérique Gamekult ZDNet CNETFrance Beauté-test	Smartphone	Site	GIF/JPG/PNG : <b>50 ko</b>  HTML5 : <b>100 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	N/A	• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés
▶ <b>Mégabannière 728x90</b>	Les Numériques Focus Numérique Gamekult ZDNet CNETFrance Beauté-test	iPad et tablettes Android	Site	GIF/JPG/PNG : <b>50 ko</b>  HTML5 : <b>100 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	N/A	• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés
▶ <b>Masthead 970x250</b>	Les Numériques Focus Numérique Gamekult ZDNet CNETFrance Beauté-test	iPad et tablettes Android	Site	GIF/JPG/PNG : <b>50 ko</b>  HTML5 : <b>100 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	N/A	• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés

Nom (et dimensions en pixels)	Marque	Support	Site ou Application	Type de fichier & poids maximum	Durée d'affichage	Tracking
▶ <b>Masthead In Content Tablette 700x180</b>	Gamekult	iPad et tablettes Android	Site	GIF/JPG/PNG : <b>50 ko</b>  HTML5 : <b>100 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	N/A	• Pixel de comptage d'impressions (sur Gamekult, protocole https obligatoire) et clic command acceptés
▶ <b>Masthead In Content Smartphone 320x82 ou 320x100</b>	Gamekult	Smartphone	Site	GIF/JPG/PNG : <b>50 ko</b>  HTML5 : <b>50 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	N/A	• Pixel de comptage d'impressions (sur Gamekult, protocole https obligatoire) et clic command acceptés
▶ <b>Interstitial Smartphone Portrait : 640x960 Paysage : 960x640</b>	Les Numériques Focus Numérique Gamekult ZDNet CNETFrance	Smartphone	Site	GIF/JPG/PNG : <b>50 ko</b>  HTML5 : <b>100 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	<b>7 s.</b>	• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés
▶ <b>Interstitial Tablette Portrait : 768x1024 Paysage : 1024x768</b>	Les Numériques Focus Numérique Gamekult ZDNet CNETFrance	iPad et tablettes Android	Site	GIF/JPG/PNG : <b>100 ko</b>  HTML5 : <b>150 ko</b>  Tags HTML ou Javascript (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult)	<b>7 s.</b>	• Pixel de comptage d'impressions (uniquement des tags https sur Les Numériques, Focus Numérique et Gamekult) et clic command acceptés
▶ <b>Interstitial App Smartphone Portrait uniquement : 320x480</b>	Gamekult ZDNet	Smartphone	App iOS & Android	GIF/JPG/PNG : <b>30 ko</b>  HTML5 : <b>50 ko</b>  Tags HTML ou Javascript	<b>7 s.</b>	• Pixel + CC acceptés
▶ <b>Interstitial App Tablette Portrait uniquement : 768x1024</b>	Gamekult	Tablettes Android	App Android	GIF/JPG/PNG : <b>100 ko</b>  HTML5 : <b>150 ko</b>  Tags HTML ou Javascript	<b>7 s.</b>	• Pixel + CC acceptés

Nom (et dimensions en pixels)	Marque	Support	Site ou Application	Type de fichier & poids maximum	Durée d'affichage	Tracking
▶ <b>Interstitial App Tablette</b> Portrait uniquement : <b>768x1024</b>	ZDNet	iPad	App iOS	GIF/JPG/PNG : 50 ko  HTML5 : 100 ko  Tags HTML ou Javascript	<b>7 s.</b>	• Pixel + CC acceptés
▶ <b>Interstitial App Tablette</b> Portrait : <b>768x1024</b> Paysage : <b>1024x768</b>	ZDNet	Tablettes Android	App Android	GIF/JPG/PNG : <b>100 ko</b>  HTML5 : 150 ko  Tags HTML, Javascript	<b>7 s.</b>	• Pixel + CC acceptés





## HABILLAGE ZDNET

L'habillage sur ZDNet se compose d'une **image de fond**, d'un **header 980x170** ainsi que d'un **format 300x250** ou **300x600** affiché en haut de page et d'un second **300x250** ou **300x600** affiché en milieu de page.

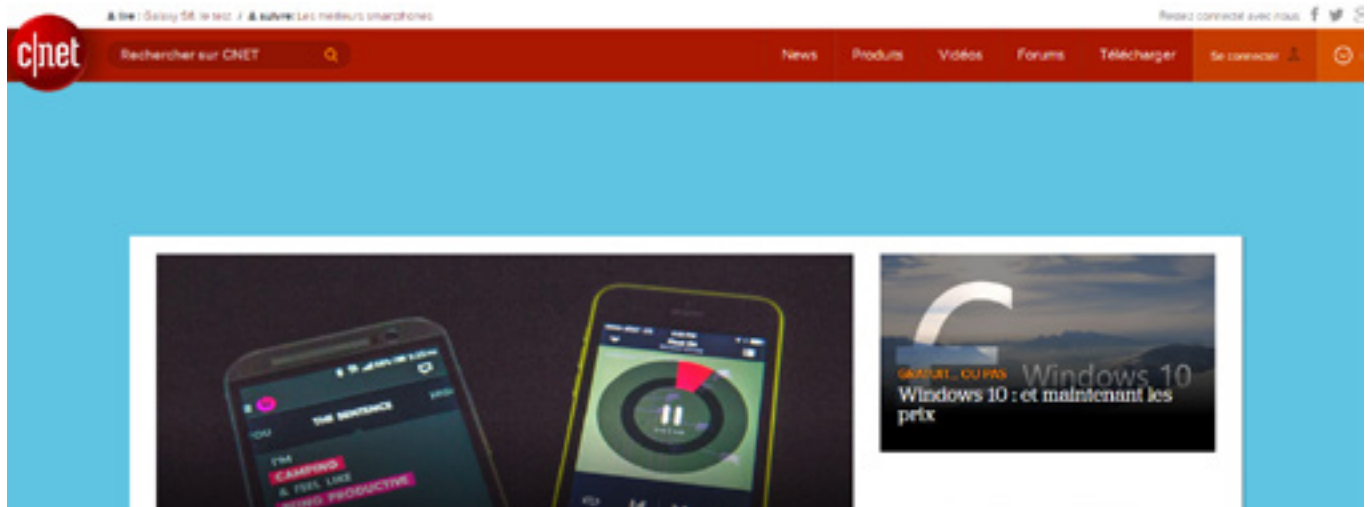
### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWEB Régie avant mise en ligne.

### Eléments techniques requis :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1250x750</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	Possible, contacter ops@newebregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 100 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>HEADER</b> <b>980x170</b>	Nombre de boucles illimité, 24 fps max.	GIF/JPG/PNG : 100 ko  HTML5 : 150 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**



## HABILLAGE CNET FRANCE

L'habillage sur CNET France se compose d'une **image de fond**, d'un **header 1230x170** ainsi que d'un **format 300x250** ou **300x600** affiché en haut de page et d'un second **300x250** ou **300x600** affiché en milieu de page.

La barre de menu du site étant dockée en haut de la fenêtre du browser lors du scroll vers le bas de la page, la zone non visible est de 59 pixels sous le menu du site à ce moment-là, d'où une hauteur de 741 pixels si l'on part sur une hauteur totale de 800 pixels. Vous pouvez tout à fait partir sur une hauteur supérieure à 741 pixels mais les éléments ne seront pas forcément tous visibles en fonction de la résolution d'écran de l'utilisateur.

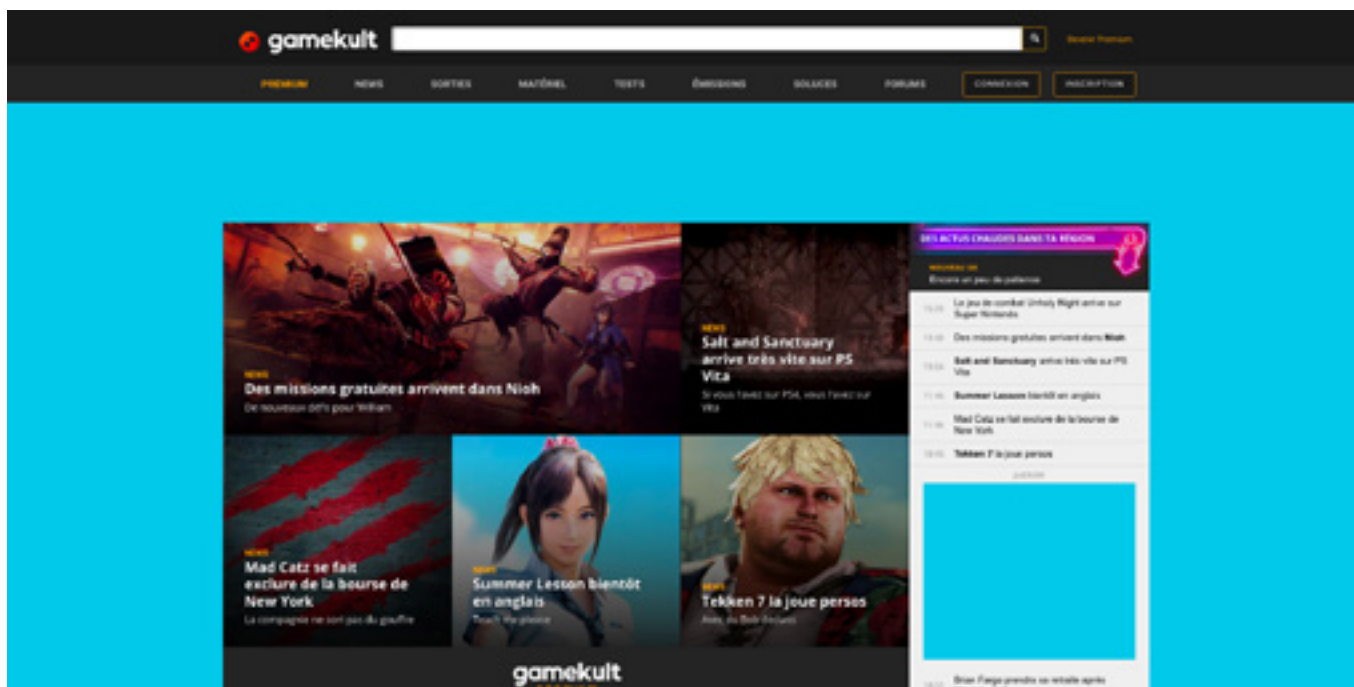
### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWEB Régie avant mise en ligne.

### Éléments techniques requis :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1500x741</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	Possible, contacter ops@newebregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 150 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>HEADER</b> <b>1230x170</b>	Nombre de boucles illimité, 24 fps max.	GIF/JPG/PNG : 150 ko  HTML5 : 200 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**



## HABILLAGE GAMEKULT

L'habillage sur Gamekult se compose d'une **image de fond**, d'un **header 1310x170**.

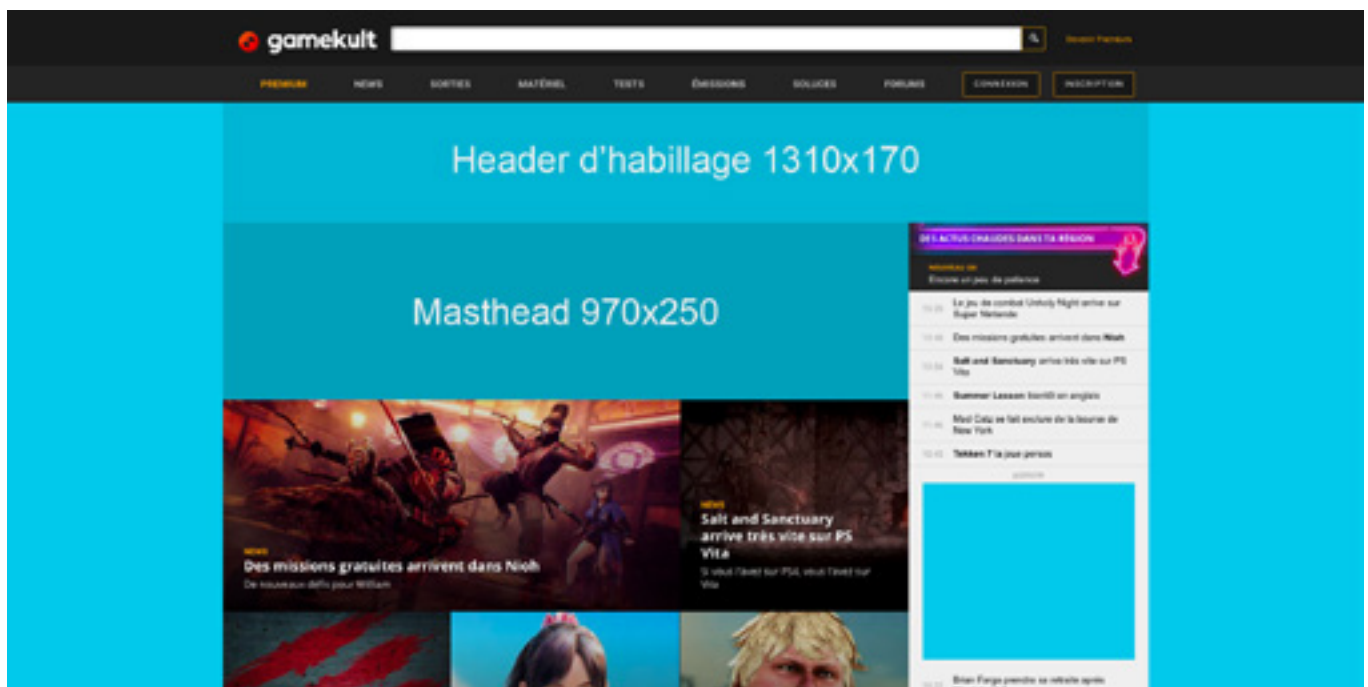
### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWB Régie avant mise en ligne.

### Éléments techniques requis :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1560x800</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	Possible, contacter ops@newbregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 200 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>HEADER</b> <b>1310x170</b>	Nombre de boucles illimité, 24 fps max.	GIF/JPG/PNG : 150 ko  HTML5 : 150 ko  Javascript (seuls les tags utilisant le protocole HTTPS sont acceptés)	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**



## HABILLAGE TITAN GAMEKULT

L'habillage TITAN sur Gamekult se compose d'une **image de fond**, d'un **header 1310x170** et d'un **masthead 970x250**.

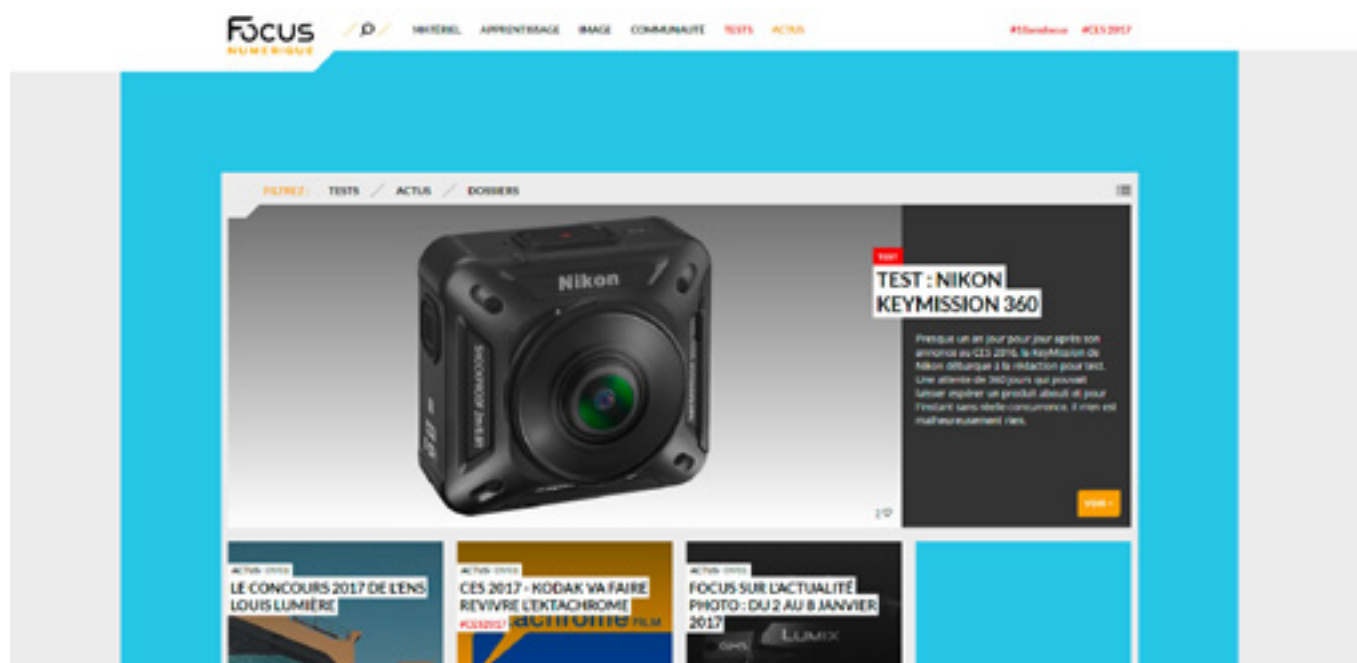
### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWB Régie avant mise en ligne.

### Éléments techniques requis :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1560x800</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	Possible, contacter ops@newbregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 200 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>HEADER</b> <b>1310x170</b>	Nombre de boucles illimité, 24 fps max.	GIF/JPG/PNG : 150 ko  HTML5 : 150 ko  Javascript (seuls les tags utilisant le protocole HTTPS sont acceptés)	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>MASTHEAD</b> <b>970x250</b>	Nombre de boucles illimité, 24 fps max.	GIF/JPG/PNG : 150 ko  HTML5 : 150 ko  Javascript (seuls les tags utilisant le protocole HTTPS sont acceptés)	Tags HTML ou Javascript (seuls les tags utilisant le protocole HTTPS sont acceptés)

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**



## HABILLAGE FOCUS NUMÉRIQUE

L'habillage sur Focus Numérique se compose, s'il est statique, d'une image de fond (un seul fichier à fournir). Si l'habillage est animé, il se composera alors de deux fichiers : une image de fond ainsi qu'un header **1280x170** animé à fournir à part (gif animé ou html 5 par exemple).

### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWEB Régie avant mise en ligne.

### Éléments techniques requis pour un habillage statique :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1560x800</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	Possible, contacter ops@newebregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 150 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.

### Éléments techniques requis pour un habillage animé :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1560x800</b> minimum recommandé	Possible, contacter ops@newebregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 150 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>HEADER</b> <b>1280x170</b>	Nombre de boucles illimité, 24 fps max.	GIF/JPG/PNG : 100 ko HTML5 : 150 ko  Javascript (seuls les tags utilisant le protocole HTTPS sont acceptés)	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**



## HABILLAGE LES NUMÉRIQUES

L'habillage sur Les Numériques se compose d'une **image de fond**, d'un **header 1280x170** ainsi que d'un **format 300x250** ou **300x600** affiché en haut de page (et parfois d'un second **300x250** ou **300x600** affiché en bas de page, hors home page générale et homes de rubriques et sous-rubriques pour lesquelles un seul emplacement **300x250/300x600** est disponible en haut de page).

### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWEB Régie avant mise en ligne.

### Éléments techniques requis :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1560x800</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	Possible, contacter ops@newebregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 150 ko	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>HEADER</b> <b>1280x170</b>	Nombre de boucles illimité, 24 fps max.	GIF/JPG/PNG : 150 ko HTML5 : 200 ko Javascript (seuls les tags utilisant le protocole https sont acceptés)	Redirect possible sous réserve des tests effectués en amont  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**





## HABILLAGE BEAUTÉ TEST

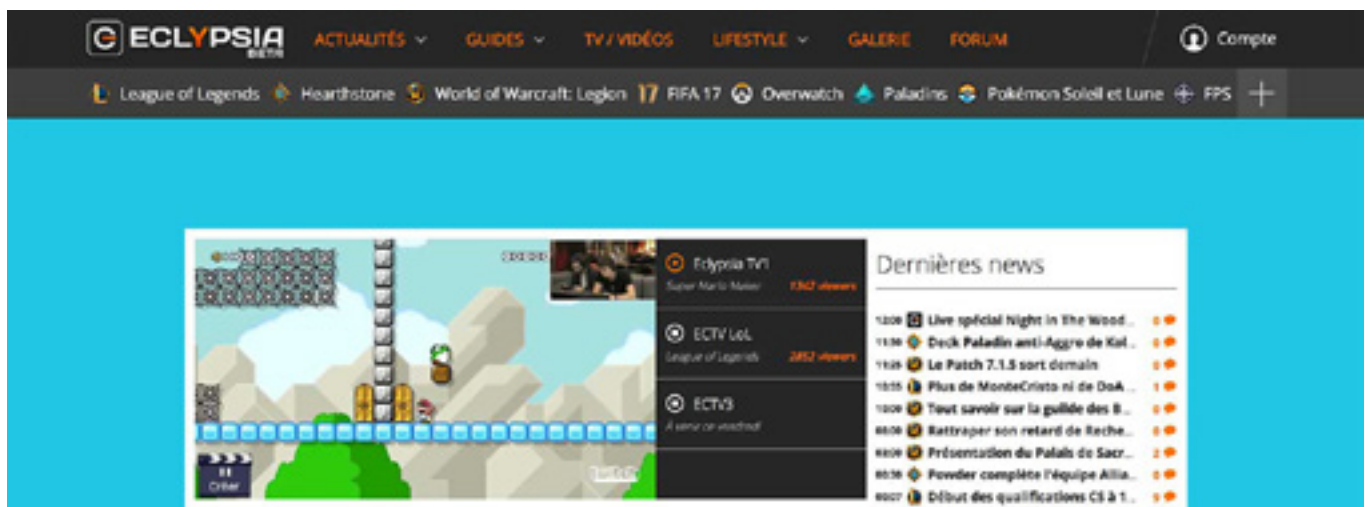
L'habillage sur Beauté-test se compose d'une **image de fond de 1500x920 pixels** (hauteur maximum) ainsi que d'un **header**. Ce dernier peut être soit intégré dans l'image de fond soit venir s'ajouter à l'image de fond sous forme de tag Agence servi en Javascript ou de fichier Html5. Ses dimensions peuvent aller de **970x90 pixels** à **970x170 pixels** (170 étant la hauteur max. acceptée).

### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWEB Régie avant mise en ligne.

### Éléments techniques requis :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>▶ IMAGE DE FOND</b> <b>1500x920</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	N/A	GIF/JPG/PNG : 200 ko	Redirect non accepté.  Un seul pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés pour image de fond et header.
<b>▶ HEADER</b> <b>970x170</b>	De la vidéo peut être intégrée ou une animation autre mais cela doit passer par un tag Agence en Javascript.	GIF/JPG/PNG : 100 ko  HTML5 : 150 ko	Redirect de type tag Agence en Javascript accepté sous réserve de test.  Un seul pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés pour image de fond et header.



## HABILLAGE ECLYPSIA

L'habillage sur Eclipsia se compose d'une **image de fond de 1920x1050 pixels** (hauteur maximum) ainsi que d'un **header**. Ce dernier peut être soit intégré dans l'image de fond soit venir s'ajouter à l'image de fond sous forme de tag Agence servi en Javascript. Ses dimensions peuvent aller de **1000x90 pixels** à **1000x300 pixels** (300 étant la hauteur max. acceptée). Un format **300x250** ou **300x600** peut venir s'ajouter au dispositif s'il est prévu et s'affiche en haut de page.

Soit le header est présent sur l'image de fond et dans ce cas Eclipsia gère cet emplacement, soit vous pouvez fournir un tag Agence en Javascript appelant un élément tiers (du type header incluant une vidéo).

### PREAMBULE :

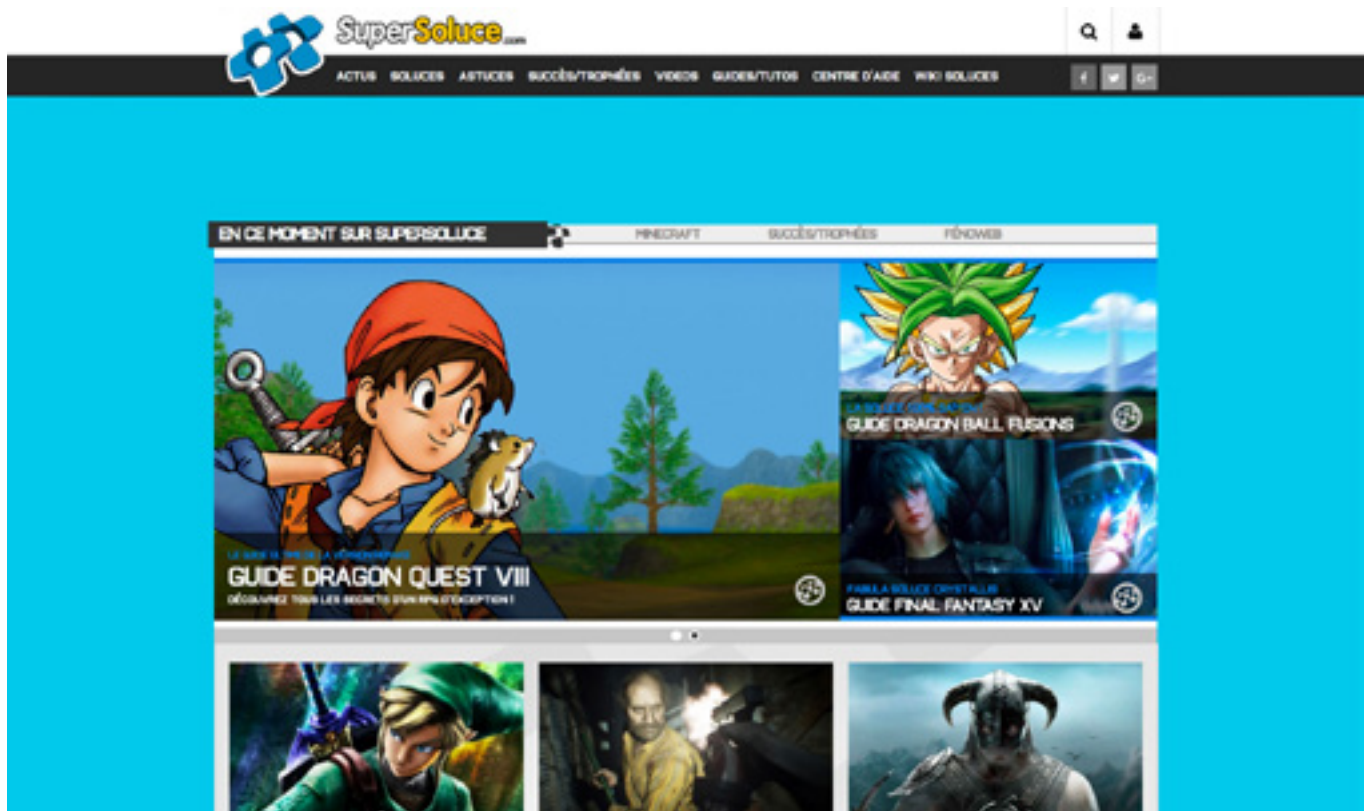
- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWB Régie avant mise en ligne.

### Eléments techniques requis :

NOM (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1920x1050</b> maximum autorisé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	N/A	GIF/JPG/PNG : 200 ko	Redirect non accepté.  Un seul pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés pour image de fond et header.
<b>HEADER</b> <b>1000x90</b> pouvant aller jusqu'à 300 pixels de hauteur max	De la vidéo peut être intégrée ou une animation autre mais cela doit passer par un tag Agence en Javascript.	GIF/JPG/PNG : 150 ko  HTML5 : 200 ko	Redirect de type tag Agence en Javascript accepté sous réserve de test.  Un seul pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés pour image de fond et header.

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**





## HABILLAGE SUPERSOLUCE

L'habillage sur SuperSoluce se compose d'une **image de fond**, d'un **header 1250x170 pixels**.

### PREAMBULE :

- L'ensemble des éléments est à livrer 10 jours avant la date de mise en ligne.
- Une validation et des tests seront réalisés par l'équipe technique et éditoriale de NEWEB Régie avant mise en ligne.

### Éléments techniques requis :

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
<b>IMAGE DE FOND</b> <b>1800x1000</b> minimum recommandé <a href="#">Télécharger le PSD</a>	Possible, contacter ops@newebregie.fr pour évaluer la faisabilité	GIF/JPG/PNG : 200 ko	Redirect possible sous réserve des test effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.
<b>HEADER</b> <b>1250x170</b>	Nombre de boucles illimité.	GIF/JPG/PNG : 150 ko  HTML5 : 200 ko	Redirect possible sous réserve des test effectués en amont.  Pixel de comptage d'impressions et clic command acceptés.

**!! Pour les formats 300x250 et/ou 300x600 (affichés en haut et milieu de page) !!  
il faut se référer aux spécificités de la première page de ce document.**

Pour les créations qui intègrent de la vidéo, la durée max. de la vidéo est de 30 secondes si la lecture se fait par défaut. Si la vidéo doit être lancée au clic pour être lue, la durée max. est de 5 minutes.

- La vidéo doit disposer d'un bouton de types "**lecture**", "**pause**", "**stop**" et éventuellement de type "**relire la vidéo**" si l'annonceur souhaite laisser la possibilité à l'utilisateur de revoir la vidéo.
- Les **boucles pour la vidéo ne sont pas autorisées**, la vidéo ne peut donc être revue que par une action de l'utilisateur (clic sur un bouton de type "**relire la vidéo**" ou "**rejouer**").
- Pour les habillages de pages, un seul format intégrant de la vidéo en lecture par défaut est autorisé. Si la lecture de la vidéo se fait au clic sur les différents formats composant l'habillage, alors, plusieurs formats avec vidéo peuvent être diffusés.

Si des questions subsistent, veuillez contacter l'équipe Trafic : [ops@newebregie.fr](mailto:ops@newebregie.fr)

## FORMATS SPÉCIAUX NEWSLETTER

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
▶ <b>Pavé</b> <b>300x250</b> (uniquement disponible dans les newsletters ZDNet et CNET France)	Autorisée	GIF/JPG/PNG : <b>50 ko</b>	<b>Non autorisé.</b> Création livrée en dur uniquement.
▶ <b>LOGO POUR BLOC TEXTE</b> <b>100x100</b>	Autorisée	GIF/JPG/PNG : <b>5 ko</b>	Redirect et pixel de comptage d'impressions non acceptés. Clic command accepté, non accepté.

### BLOC TEXTE AVEC LOGO

Intégré au sein du contenu de nos newsletters (disponibles dans les Newsletters ZDNet et CNETFrance), le format est constitué d'un ensemble Titre + Corps + Logo.

Le nombre de caractères ne doit pas dépasser 240 (espaces compris) répartis de la façon suivante :

- **Titre** : 60 caractères maximum (espaces compris).
- **Corps** : 180 caractères maximum (espaces compris).

Un logo accompagne obligatoirement le bloc texte spécifications techniques [ci-dessus ▲](#)

### POWERCENTER

Intégré dans la colonne de droite, il n'est disponible que sur ZDNet.fr. Le format est constitué d'un Titre + Texte (avec accroche cliquable en fin de texte) ainsi que de deux images. Le nombre total de caractères est le suivant :

- **Titre** : 55 caractères maximum (espaces compris).
- **Corps** : 120 caractères maximum (espaces compris).
- **Call to action** (accroche texte) : 40 caractères espaces compris maximum

Deux images sont à fournir. spécifications techniques [ci-dessous ▼](#)

### POWERCENTER

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
▶ <b>IMAGES DE FOND</b> <b>300x120</b> & <b>768x125</b>	Non	GIF (non animé) / JPG / PNG 300x120 : <b>30 ko</b> 768x125 : <b>50 ko</b>	Redirect et pixel de comptage d'impressions non acceptés. Clic command accepté (un seul clic command pour image et texte).

## FORMATS SPÉCIAUX BOUTON - SPONSORING

Nom (et dimensions en pixels)	Animation	Type de fichier & poids maximum	Redirect
▶ <b>TICKER + LOGO</b> <b>60x35</b> (uniquement disponible sur ZDNet)	Non	Texte + GIF/JPG : <b>10 ko</b>	Redirect et pixel de comptage d'impressions non acceptés. Clic command accepté.

### TOP LINK

▶ <b>TOP LINK</b> Un titre en MAJUSCULES + une accroche texte (uniquement disponible sur ZDNet)	Non	Texte uniquement <b>85 caractères max</b> (espaces compris)	Redirect et pixel de comptage d'impressions non acceptés. Clic command accepté (un seul clic command pour image et texte).
--	-----	---	--

## SPÉCIFICITÉS SUPPLÉMENTAIRES

### GÉNÉRALITÉS

- Les créations à fond perdu ne seront pas acceptées. Elles doivent être développées sur une couleur de fond distincte de la couleur de fond de nos sites ou être délimitées par un cadre ou une bordure (1 pixel d'épaisseur conseillé).
- Les créations ne doivent pas augmenter de plus de 25 % la charge CPU d'une machine moyenne gamme.
- Les créations doivent fonctionner de façon uniforme sur MAC et PC ainsi que sur l'ensemble des navigateurs et leurs différentes versions. La compatibilité entre les différents navigateurs est à la responsabilité du client et/ou du prestataire technique.
- Toute publicité qui s'avérerait intrusive et/ou préjudiciable pour nos internautes, qui pourrait nuire à leur confort de navigation et/ou les induire en erreur, qui comporterait des éléments et/ou des messages tendancieux pourra être refusée par NEWEB Régie.
- Les créations doivent être éditées en français, langue dans laquelle les sites de NEWEB Régie sont édités.

### DATE DE REMISE DES ÉLÉMENTS

- 3 jours ouvrables avant la date de début de campagne.